GRATIS COMIC TAG 2015



LEGENDS OF CHIMA™

LAVAL BRICHT DAS EIS





LEGENDS OF CHIMA™

WIE ALLES BEGANN ...







Chima. Eine magische Welt ungezähmter Natur, Schönheit und Wunder.



Aus dem geheimnisvollen Lebensberg fließt das CHI, welches dem Land Leben, Harmonie und den Tieren Superkräfte verleiht.

Aber die magischen CHI-Kugeln besitzen auch die Kraft, die Tiere und das Leben in Chima aus dem Gleichgewicht zu bringen.





IMPRESSUM: LEGO® CHIMA™ und LEGO® NINJAGO™ erscheinen bei der Blue Ocean Entertainment AG, Breitscheidstraße 10, 70174 Stuttgart, Telefon: +49 (0)711/22 02 99-0. Fax: +49 (0)711/22 02 99-19; Email Chima: lego-chima@blue-ocean.de, www.lego-chima.blue-ocean.de; Email Ninjago: lego-ninjago@blue-ocean.de, www.lego-ninjago.blue-ocean.de • LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure, LEGENDS OF CHIMA and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group, ©2015 The LEGO Group. Produced under license from The LEGO Group by Blue Ocean Entertainment AG • Verlagsvorstand: Sigrun Kaiser • Chefredakteur (v.i.S.d.P.): Simon Peter • Leitender Redakteur: Michael Schuster • Redaktion: Jan Votteler • Schlussredaktion: Hellmut Blumenthal • Comic-Story CHIMA: Yannick Grotholt • Comic-Story NINJAGO: Christian Hector • Grafik: Amigo Grafik & 49 Grad-Medienagentur • Comic-Illustrationen: Comicon • Marketing Director: Max Müller • Produktmanagement: Alexandra Haas, Nicolas Schlageter • Druck: Printed in Slovenia at Gorenjski tisk storitve d.o.o.

GRATIS-EXEMPLAR – NICHT ZUM VERKAUF BESTIMMT! www.gratiscomictag.de

RETTUNG IN LETZTER SEKUNDE

Autor: Yannick Grotholt, Illustrationen: Comicon (Pencils: Miguel Sanchez, Inks: Marc Alberich, Farbe: Oriol San Julian)

Chima. Seit Ankunft der Eis-Stämme herrschen hier eisige Winde und tiefe Minusgrade.

Sir Fangar, der Anführer der Säbelzahntiger, scheint die letzte Niederlage gegen Laval und seine Freunde noch nicht ganz verdaut zu haben.

Wie konntet ihr Eisnasen euch nur von einem Mini-Vogel zum Narren halten lassen?

Ein Herrscher aus Chima mit acht Buchstaben. Lavertus?

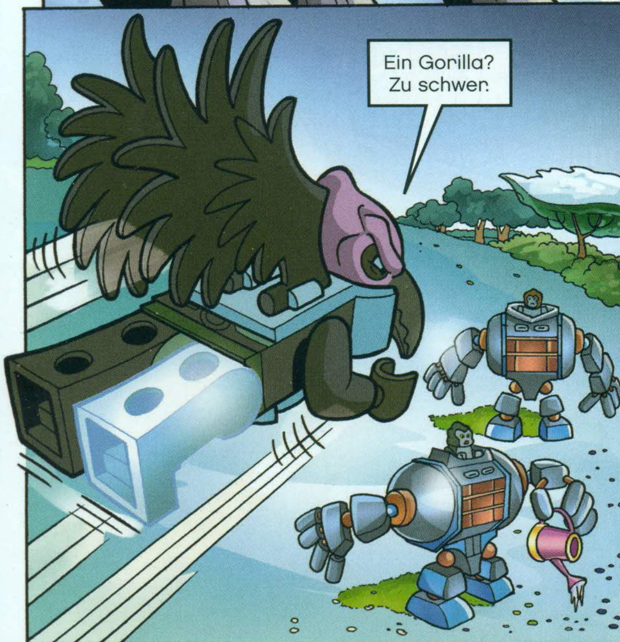
Hmm. Oder Crominus ...

Ich brauche eine neue Trophäe für meine Skulpturensammlung. Krieg deinen Hintern hoch und fang mir einen Warmblüter!

Wer? Ich?

Ja, du, Vornon. Von all den nichtsnutzigen Geiern bist du der größte Nichtsnutz!


Immer ich ...
Sir Fangars Worte waren wirklich nicht nett. Aber Vornon ist von dem gemeinen Säbelzahn-tiger nichts anderes gewohnt. Widerwillig macht er sich auf die Suche nach einem Opfer.


Ein Gorilla? Zu schwer.


Ein Krokodil? Zu gefräßig.


Heute muss Vornons Glückstag sein. Flinx, der Phönixprinz, verlässt alleine den Lebensberg.
Was ist das?
Ein Phönix? Genau richtig!

Derweil im Phönixtempel: König Fluminox und die anderen Phönixe beraten über ihre Strategie im Kampf gegen die Eis-Stämme.

Kenne dich selbst und kenne deinen Feind. Wir müssen erst Informationen über die Eisfestung sammeln, ehe wir über einen Angriff nachdenken können.

Es wäre alles viel einfacher, wenn die Stämme Chimas endlich Feuer-CHI bekämen …

Flinx! Er wird von einem Geier angegriffen!

Tormak! Stell sofort einen Trupp zusammen und nimm die Verfolgung auf.

Sorgt Euch nicht, mein König. Ich werde Flinx nach Hause bringen.

Wenig später hat Tormak, der Anführer der Palastwache, Laval und Cragger ausgewählt, ihn auf der Rettungsmission zu begleiten.

Was ist mit dir, Eris?

Eris wird hier bleiben und ihre Ausbildung zum Phönix beenden. Wir können nicht zulassen, dass sie noch einmal in Gefahr gerät.

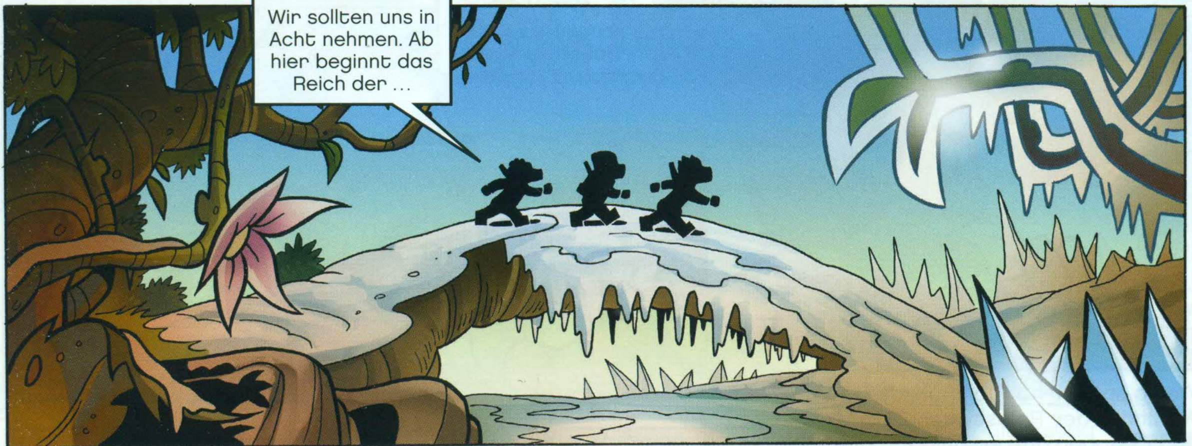
Nimm das, für alle Fälle. Aber lass es bloß nicht König Fluminox wissen!

Mit der CHI-Kugel im Gepäck heften sich die drei Freunde an die Flügel des fiesen Geiers.

Schneller! Wir dürfen ihn nicht verlieren!

Warum zieren sich die Phönixe so? Wir Löwen sind tapfere Kämpfer. Wir haben uns das Feuer-CHI verdient!

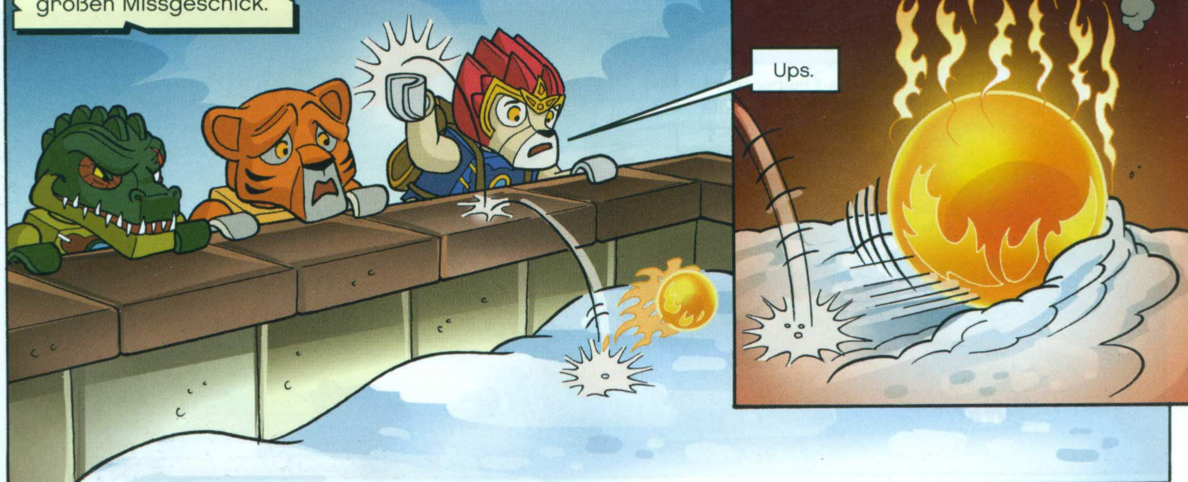
Das liegt nicht in meinem Ermessen. Du musst mit König Fluminox reden.





Mein Vater wird dich in eine Pfütze verwandeln!
Aber erst verwandle ich dich in eine Eisskulptur. Dann ist meine Sammlung endlich komplett.
Um Flinx zu retten, begeben sich die Freunde in äußerste Gefahr. Noch nie zuvor haben sich Laval und Cragger so nah an das Hauptquartier ihrer neuen Gegner herangetraut.






Sieh an, sieh an. Fluminox schickt seine Schoßkätzchen. Euch ist sicher ein wenig kalt hier, was? Feuer!
Ich bin kein Schoßkätzchen!

Attacke!


Die Eisstrahler! Nehmt ihnen die Eisstrahler ab!
CLANK
CLONK





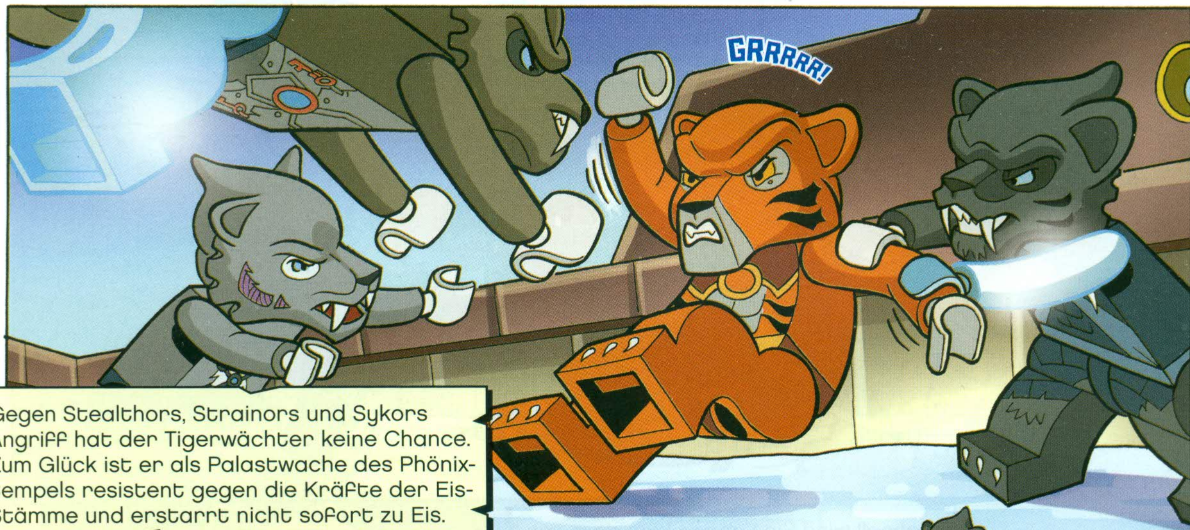
Schnuck. Feuer-CHI schlägt Eis!

Ich hätte auch Feuer-CHI nehmen sollen …

Die Geier sind mal wieder für nichts zu gebrauchen. Sir Fangar befiehlt nun seinen drei stärksten Säbelzahntigern, Tormak anzugreifen.

Wagt es ja nicht, gegen ihn zu verlieren. Sonst werdet ihr bis ans Ende eurer Tage Maulas Stoßzähne reinigen! Kapiert?

Verstanden, Sir!


GRRRRR!
Gegen Stealthors, Strainors und Sykors Angriff hat der Tigerwächter keine Chance. Zum Glück ist er als Palastwache des Phönix-tempels resistent gegen die Kräfte der Eis-Stämme und erstarrt nicht sofort zu Eis.


Laval! Tormak braucht unsere Hilfe!


Nehmt euch in Acht vor …


KLIRRRR!
KLIRRRR!


Zu spät. Die Eisstrahlen haben Laval und Cragger in Eiswürfel verwandelt.

Die Sorge um die jungen Helden verhilft Tormak zu neuer Kraft.

Als ein Träger des Feuer-CHIs verfügt der Tiger über ganz besondere Fähigkeiten.

GRRRRRRRRRRRR!

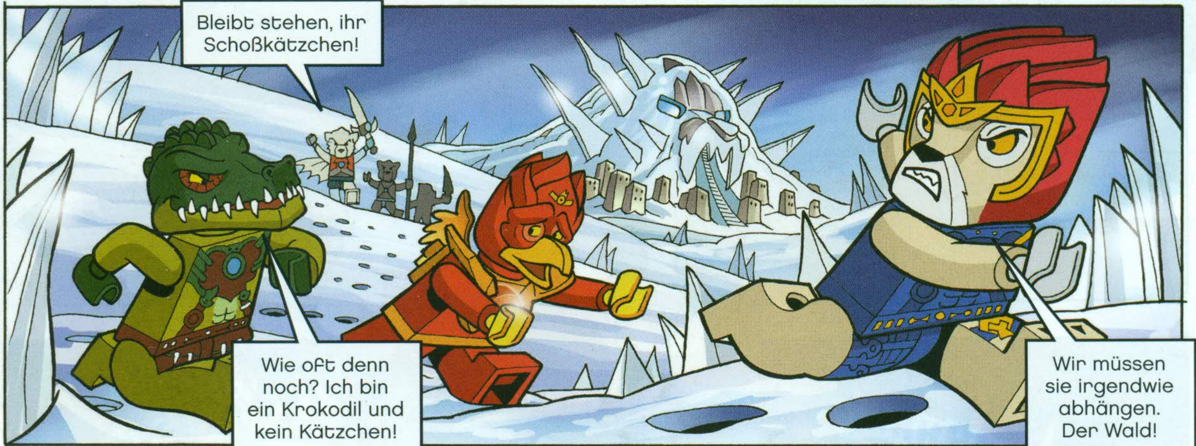
Vielleicht ist es noch nicht zu spät …

ZIIISCHHHHHH

ZIIISCHHHHHH


Tatsächlich gelingt es Tormak, Laval und Cragger wieder aufzutauen.
Brrrrrr. Eis ist noch schlimmer als Wasser.
Schnell, schnappt euch Flinx und verschwindet von hier. Ich werde die Säbelzahntiger aufhalten.


Hey! Ich dachte, wir spielen noch eine Runde?
Beim nächsten Mal vielleicht. Flinx muss jetzt leider ins Bett.


Bleibt stehen, ihr Schoßkätzchen!
Wie oft denn noch? Ich bin ein Krokodil und kein Kätzchen!
Wir müssen sie irgendwie abhängen. Der Wald!


Ziiiisch

Es scheint, als komme Chima höchstselbst den Freunden zu Hilfe. Denn nichts fürchten die Säbelzahntiger mehr als echtes Feuer.

KRACH!

KNISTER

Freut euch nicht zu früh, Warmblüter! Wir werden uns wiedersehen, das verspreche ich euch!

Was ist? Dein Vater wartet darauf, dass wir dich nach Hause bringen.

Aber was ist mit Tormak?

Ich befürchte, wir können nichts mehr für ihn tun.







TORMAK!

Hi!

ENDE